



巨人网络发布 2010 年第一季度财报

中国，上海 — 2010年05月17日— 巨人网络集团有限公司（纽交所交易代码：GA）（以下简称“巨人”或“公司”），是一家中国领先的网络游戏开发商和运营商。今天发布了截止于2010年03月31日未经审计的第一季度财报。

2010年第一季度要点:

- 2010年第一季度净营收为3.044亿人民币（约合4460万美元），上一季度和去年同期分别为2.760亿和3.735亿人民币。
- 2010年第一季度毛利润为2.593亿人民币（约合3800万美元），上一季度和去年同期分别为2.316亿和3.139亿人民币。2010年第一季度毛利润率为85.2%。
- 2010年第一季度净利润为1.852亿人民币（约合2710万美元），上一季度和去年同期分别为1.978亿和2.319亿人民币。2010年第一季度净利润率为60.9%。
- 每股美国存托凭证（ADS）的基本和稀释后净收益分别0.82元人民币（约合0.12美元）和0.79元人民币（约合0.12美元），2009年第四季度分别为0.87元和0.85元人民币，2009年第一季度分别为1.03元和0.99元人民币。每股ADS代表一股普通股。
- 2010年第一季度除去非现金期权费用以外的Non-GAAP净利润为1.897亿人民币（约合2780万美元），上一季度和去年同期分别为2.045亿和2.402亿人民币。除去非现金期权费用的Non-GAAP净利润率为62.3%。
- 除去非现金期权费用以外的Non-GAAP基本和稀释后每股收益分别为0.84元人民币（约合0.12美元）和0.81元人民币（约合0.12美元），2009年第四季度分别为0.90元和0.87元人民币，2009年第一季度分别为1.06元和1.03元人民币。
- 2010年第一季度网络游戏活跃付费账户（“APA”）达到了1,373,000，环比上升20.6%，同比上升11.0%。
- 2010年第一季度网络游戏平均付费用户收入（“ARPU”）为220.0元人民币，环比下降8.5%，同比下降26.6%。
- 2010年第一季度网络游戏平均同时在线玩家人数（“ACU”）为588,000，环比上升21.2%，同比上升10.8%。
- 2010年第一季度网络游戏最高同时在线玩家人数（“PCU”）为1,611,000，环比上升15.9%，同比上升2.5%。

巨人网络董事会主席兼 CEO 史玉柱先生这样说：“我们很高兴宣布公司今年第一季度的收入有所提升，主要得益于我们游戏细分策略的不断推进。尽管由于一季度政府返税减少了 3100 多万人民币对利润产生了负面影响，且研发费用随产品线增加也略有提升，然而，收入和游戏的主要用户数据仍然表现出环比回升的趋势，这意味着我们为减轻 2009 年取消“开宝箱”带来的影响所作的努力开始出现成效。同时，我们也成功扩大了付费玩家的基础，这是创造一个健康、稳定的收入模式，以及延长游戏生命周期的重要组成部分。



分。我们的旗舰游戏《征途》和《绿色征途》在本季度均表现良好，我们对《征途》系列产品继续增添了新的游戏功能以迎合各种口味的玩家。其中，《绿色征途》仍在不断吸引更多用户，并于近期突破了 40 万最高在线人数，收入贡献也逐步增加。基于目前的业绩和玩家们的反馈，我们相信《征途》收入增长的趋势会持续下去。

“此外，我们还将继续稳步推进游戏产品线的开发工作，并预计未来几个季度中会发布更多游戏产品。尽管近期的业绩仍将取决于《征途》系列产品的增长，但我们相信更丰富的产品线结合代理合作等运营模式将带来新的收入增长点，以促进公司的长期发展。”

2010年第一季度未经审计的财务业绩

净营收

巨人网络2010年第一季度的净营收为3.044亿人民币（约合4460万美元），较上一季度的2.760亿人民币上升了10.3%；较去年同期的3.735亿人民币下降了18.5%。

巨人网络2010年第一季度的网络游戏净营收为3.021亿人民币（约合4430万美元），较上一季度的2.737亿人民币上升了10.3%；较去年同期的3.705亿人民币下降了18.5%。环比上升主要是因为《征途》继公司于2009年下半年取消了“开宝箱”之类的收费功能后得以恢复，且《绿色征途》对收入的贡献也逐渐增大。同比下降则源于游戏内收费功能的取消。

巨人网络2010年第一季度网络游戏的ACU为588,000，环比上升21.2%，同比上升10.8%；2010年第一季度网络游戏的PCU为1,611,000，环比上升15.9%，同比上升2.5%。ACU和PCU的环比上升得益于《绿色征途》的良好表现。2010年第一季度网络游戏的ARPU为220.0元人民币，环比下降8.5%，同比下降26.6%，环比下降是因为《绿色征途》的定位面向于低付费的玩家群体。2010年第一季度网络游戏的APA为1,373,000，环比上升20.6%，同比上升11.0%，环比和同比的上升都因为新游戏的推出带来了更多付费用户。

主营业务成本

巨人网络2010年第一季度的主营业务成本为4510万人民币（约合660万美元），环比上升1.6%，同比下降24.3%。环比来看，净营收的增长要快于主营业务成本的增长，主要得益于公司不断努力控制运营成本。

毛利润和毛利率

巨人网络2010年第一季度的毛利润为2.593亿人民币（约合3800万美元），环比上升12.0%，同比下降17.4%。巨人网络2010年第一季度的毛利率为85.2%，高于上一季度的83.9%和去年同期的84.0%。毛利润和毛利率的环比上升都得益于净营收的增加和严格的成本控制。

运营费用

巨人网络2010年第一季度的运营总费用为8080万人民币（约合1180万美元），较上一季度的5580万人民币上升了44.9%，较去年同期的8190万人民币下降了1.4%。运营费用的环比上升主要源于研发费用的增加和政府补贴的减少。



巨人网络2010年第一季度的产品研发费用为3370万人民币（约合490万美元），较上一季度的2750万人民币上升了22.5%，较去年同期的3230万人民币上升了4.5%。环比上升主要是因为新项目的开发需要引进更多研发人才，导致了公司员工人数的上升。

巨人网络2010年第一季度的销售和营销费用为2960万人民币（约合430万美元），较上一季度的3480万人民币下降了14.9%，因为公司在去年第四季度为《绿色征途》发起了一项大型的市场营销活动，本季度没有，因此导致了销售和营销费用的环比下降。该费用较去年同期的3020万人民币也下降了2.1%，因为与去年相比，公司有效地控制了销售人员的成本，且实施了更为优化的市场推广计划。

巨人网络2010年第一季度的管理费用为2550万人民币（约合370万美元），较上一季度的3320万人民币下降了23.2%，较去年同期的2940万人民币下降了13.4%。从环比来看，咨询费有所下降，且上一季度还确认了一次性的员工年底活动经费，本季度没有，上述原因导致了管理费用的环比下降；而该费用的同比下降主要得益于管理层更为有效的成本控制措施。

政府补贴

巨人网络2010年第一季度的政府补贴为800万人民币（约合120万美元），环比减少了3100多万人民币（约合460多万美元），这笔补贴代表了市政府返还的一笔营业税。这份返税与营业税性质相关，所以我们把它作为运营费用的抵减项。

利息收入

巨人网络2010年第一季度的利息收入为3120万人民币（约合460万美元），上一季度和去年同期分别为3010万和2610万人民币。环比和同比的上升都得益于公司对短期和持有至到期银行存款更为有效的管理，以及商业运营中不断产生的更多现金流。

所得税费用

巨人网络2010年第一季度的所得税费用为2160万人民币（约合320万美元），上一季度和去年同期分别为1530万人民币和2590万人民币。

净利润

巨人网络2010年第一季度的净利润为1.852亿人民币（约合2710万美元），较上一季度的1.978亿人民币和去年同期的2.319亿人民币均有所下降，净利润的环比下降主要源于政府补贴的减少和其它非经营项目的影 响。巨人网络2010年第一季度的净利润率为60.9%，上一季度和去年同期分别为71.7%和 62.1%。

现金, 现金等价物, 短期投资和持有至到期投资

截至2010年03月31日，巨人的现金、现金等价物、短期投资及持有至到期证券的总 值为55.401亿人民币（约合8.116亿美元）。截至2009年12月31日为53.992亿人民币。环比上升的部分主要为公司商业运营所产生更多的现金。

现金股利



2010年04月15日，公司宣布了向2010年04月26日（美国东部时间）交易结束时登记在册的持股股东分派每股0.18美元的现金股利，并将于2010年05月10日（美国东部时间）向股东支付。公司预计本次现金股利支付总额约为4090万美元，分派的现金股利有可能需扣缴中国税。

企业焦点与展望

征途系列 2010年第一季度，《征途》为增加用户游戏体验，举办了丰富的节日活动，开放了神龙岛等新功能，并持续优化游戏任务。《征途怀旧版》一季度继续推行“轻松新区”理念，推出“新手代练”等众多优惠措施，提高玩家游戏收入并进行任务减负，玩家游戏体验得到很大的提高，在线用户人数保持稳定。活跃付费用户数有所增长。采用全新经济系统的《绿色征途》在一季度末进入健康公测，最高在线人数已经超过40万。

巨人 2010年第一季度《巨人》发布了新功能“时装合成系统”，同时开展大型线上的节日活动并取得良好效果。下阶段我们将开放大型资料片“时空争霸”，本资料片将包含“时空城争夺战”、“团装备变形”等大型功能，将让玩家在气势磅礴的时空城争夺战中体验到真正的现代化战争。公司最近还签署了一份在台湾市场代理《巨人》的协议。

万王之王III 2010年第一季度我们对游戏画面进行了部分调整，并对游戏功能进行了进一步的优化，涵盖了新手任务、潜能制作、以及根据一些任务及功能来衡量个人/家族绩效等，大大促进了玩家之间的互动。公司预计在4月底游戏将进入公开测试阶段。

征途II 公司旗舰游戏的续集《征途II》以其独创性的“真实背景+创作场景”相结合的领先技术，不仅在画面上有了大幅度的突破，也引入多种创新性的玩法和经济体系，如开创了职业、庄园、玄兽等多种全新玩法。《征途II》于今年第一季度进行了一次小规模的研发测试，反馈良好，并预计将在2010年第三季度进行一系列的大规模测试。

仙途 《仙途》是加盟赢在巨人计划的一款2.5D仙侠题材MMORPG游戏，在2010年1月15日进入终极封测阶段后不断收集玩家们的反馈，并持续开发新功能新特色。我们计划于今年5月启动《仙途》的内测，正式开始全国范围内的规模化推广。

龙魂 《龙魂》是巨人成都子公司自主开发的一款古代战争题材写实全3D的MMORPG游戏。我们已根据一季度不删档封测时玩家们的反馈对游戏进行了优化，并预计游戏将在2010年第三季度进入内测阶段。

黄金国度 2010年第一季度，公司根据封测阶段玩家们的反馈对首款网页游戏进行了优化，并在第二季度开始对外测试新版本，该新版本在游戏内容上增加了国战玩法和王国系统。公司最近还与国内多家知名网站签署了联合运营《黄金国度》的协议。

Allods Online 《Allods Online》是由Mail.Ru Inc.旗下Astrum Nival, LLC开发的一款免费大型多人在线游戏。公司计划于2010年第二季度开始将该游戏本土化，以迎合中国玩家的口味。



Elsword- 《Elsword》是韩国游戏公司 KOG 开发的一款 3D 横版动作格斗 MMO。公司近期与 KOG 签订了一份独家代理协议，授权巨人中国大陆运营《Elsword》，并预期在 2010 年第三季度进入技术测试。

业务展望

2010 年以来，公司对《征途》良好的增长表现以及新产品的积极贡献感到十分欣慰。因此，我们预计巨人 2010 年第二季度将保持增长。

电话会议

巨人网络高管层定于 2010 年 05 月 17 日，美国东部时间晚上 9 点/美国西部时间下午 6 点/北京时间 05 月 18 日早上 9 点举行投资者电话会议，讨论 2010 年第一季度业绩表现以及近期的营运活动。如欲参加电话会议，美国境内请拨打+1 866 804 6921，中国境内南方地区（中国电信）请拨打+86 10 800 130 0399，中国境内南方地区(中国网通)请拨打+86 10 800 852 1490，中国境内北方地区（中国电信）请拨打+86 10 800 152 1490，美国及中国以外地区请拨打+1 857 350 1667，并输入密码 37481873，即可参加会议。请在会议开始前约 10 分钟拨进电话。

电话会议的录音回放从美国东部时间 2010 年 05 月 18 日零点开启，如欲听取，美国境内请拨打+1 (888) 286 - 8010，美国以外地区请拨打+1 (617) 801 - 6888，并输入密码 50376705。

电话会议的网上直播和重放也可以在巨人网站的投资者关系部分 (<http://www.game.com/earningsannouncements.php>)听取查看。

货币换算

按照由纽约联邦储备银行提议，海关批准，2010 年 03 月 31 在纽约市人民币电汇时中午买入价的汇率，1 美元兑换 6.8258 元人民币比例进行。未有陈述表明人民币可以在过去或现在以此种比率兑换美元。

Non-GAAP 财务报告的使用

巨人提供了 Non-GAAP 的 2010 年第一季度的净利润（除去非现金的期权费用）。巨人相信管理团队和投资人在评估巨人业绩和对未来阶段进行计划和预期时适合用这些 Non-GAAP 的财务数据。巨人每个季度都以同样的方法计算 Non-GAAP 的财务数据。

读者请注意不要单单以 Non-GAAP 结果为准，或把它视为能够替代 GAAP 结果，也不与其他公司报道或预测的结果有可比性，建议综合附件中的 Non-GAAP 和 GAAP 数据结果。

以下表格列明了在本会计期间中公司净利润从以 GAAP 准则计量到用 Non-GAAP 准则计量之间的调节表。



	Three months ended			
	March 31,	December 31,	March 31,	March 31,
	2009	2009	2010	2010
	(RMB)	(RMB)	(RMB)	(US\$)
GAAP net income attributable to the Company's shareholders:	231,891,563	197,785,812	185,249,203	27,139,561
Share-based compensation	8,328,351	6,710,277	4,437,390	650,091
Non-GAAP net income attributable to the Company's shareholders:	240,219,914	204,496,089	189,686,593	27,789,652
Non-GAAP earnings per share:				
Basic	1.06	0.90	0.84	0.12
Diluted	1.03	0.87	0.81	0.12
Weighted average ordinary shares:				
Basic	225,953,673	226,732,894	226,905,943	226,905,943
Diluted	233,704,160	233,930,367	234,423,481	234,423,481

关于未审查的财务信息的说明

上述未审查的财务信息是初步的，且服从调整。对于财务信息的调整，需在年终审计工作进行时予以界定。而年终审计工作将会导致与此未审查的财务信息的明显差异。

关于巨人网络集团有限公司

巨人网络集团有限公司（纽交所上市代码：GA）是一家中国领先的网络游戏开发商和运营商（根据中国一家独立研究中心“艾瑞咨询集团”的市场份额计算），专注于大型多人在线角色扮演游戏。目前巨人运营多款游戏，包括《征途》、《绿色征途》、《巨人》、《万王之王 III》、《黄金国度》、《仙途》和《我的小傻瓜》；巨人还将正式推出其他多款网络游戏，其中包括《征途 II》、《龙魂》、《Allods Online》和《Elsword》。巨人通过其全国性的分销网络来销售玩家进入其游戏所需的预付费游戏点卡。截止 2010 年 03 月 31 日，巨人的销售网络已有 290 多个分销商和 116,500 多个零售点，其中包括遍布全中国的网吧、软件店、超市、书店、报摊和便利店。欲知更多详情，请浏览巨人网络集团的网站 www.ga-me.com。

安全港声明

此次声明包含《1933年证券法案》27A部分，修订版，《1934年证券交易法案》21E部分，修订版，以及《1995年私有证券改革法案》中的“前瞻性陈述”的内容。这些前瞻性的陈述包含以下术语，例如“预计”、“期望”、“打算”、“计划”、“或许”、“将要”、“相信”、“寻求”、“估计”和类似表述，包括2010年第二季度的业务展望；《征途》于2010年第一季度推出新功能之后对玩家的吸引力和延长生命周期的能力；新产品的表现预期；成功商业发布新游戏、持续成功运营并优化现有游戏的能力，包括推出资料片，及持续业绩成长和为股东建立长期价值的能力。这些前瞻性的陈述并非已为既定的事实，而是陈述本公司关于未来事件的预期，自然其中很多都带有不确定性和控制风险。本公司最终达到的实际结果和经济状况及其他可能与前瞻性陈述中所预期的不一致。造成与预期不一致的因素还包括《征途》玩家没能恢复到游戏内的花费，或没能在原来水



准上继续花费；公司开发、购买或代理其他对我们玩家有吸引力的网络游戏的能力；公司研发或成功推出网络游戏资料片的能力；公司根据玩家喜好来调整和完善网游并产生收入的能力；公司对一款网络游戏的依赖，而这款游戏是之前净营收的大部分来源；公司应对竞争的能力，或调整并适应国际金融危机的能力；公司需要对财务报告实行并保持有效的内部控制；公司有限的运营记录和未经验证的长期潜在的网络游戏运行的商业模式；有关中华人民共和国法令法规相关方面的不确定因素，以及所处市场的不稳定性因素。相关的财务信息应与合并会计报表以及在2009年6月19日递交给证券交易委员会的20F 2008年年报一起阅读，在证券交易委员会的官方网站上可以找到：<http://www.sec.gov>。关于另述的信息，以及其他重要的因素都可能对本公司的业务、财务状况、运营结果和前景造成的负面影响，请参见2008年年报中第8页以后的“风险因素”。本公司在2010年第一季度的实际运营结果将不对本公司今后的任何一阶段运营造成必然性的预示。本季报中的任何预期都是基于现有的有限信息，这些信息都存在变化的可能。然而任何与之相关有影响的因素都有可能发生变化，在此声明发布以后的任何新消息、未来事件等产生的结果，本公司不对更新或修订前瞻性陈述内容承担任何义务和责任。

联系方式:	
投资人联系人: Rich Chiang, 投资者关系经理 巨人网络集团有限公司 +86 21 6451 1258	投资人关系(美国): Mahmoud Siddig, 总监 Taylor Rafferty +1 (212)889-4350
投资人关系 (香港): Ruby Yim, 董事总经理 Taylor Rafferty +852 3196 3712	媒体联系人: Jason Marshall, 总监 Taylor Rafferty +1 (212)889-4350



GIANT INTERACTIVE GROUP, INC.
CONSOLIDATED BALANCE SHEETS

	Unaudited March 31, 2009 (RMB)	Unaudited December 31, 2009 (RMB)	Unaudited March 31, 2010 (RMB)	Unaudited March 31, 2010 (US\$)
ASSETS				
Current assets:				
Cash and cash equivalents	2,140,894,601	1,097,155,269	1,258,511,595	184,375,692
Prepayments and other current assets	50,713,103	125,522,286	135,318,573	19,824,573
Accounts receivable	614,094	1,623,703	8,503,479	1,245,785
Due from a related party	-	3,592	3,592	526
Inventories	903,188	724,055	531,462	77,861
Deferred tax assets	77,818,007	75,893,065	72,690,876	10,649,430
Short-term investments	3,070,208,096	3,802,050,000	3,781,575,000	554,011,984
Total current assets	5,341,151,089	5,102,971,970	5,257,134,577	770,185,851
Non-current assets:				
Property and equipment, net	207,988,660	178,669,982	162,035,634	23,738,702
Intangible assets, net	98,747,823	118,328,290	120,244,401	17,616,162
Due from R&D entity partners	-	-	11,880,000	1,740,456
Goodwill	-	6,224,587	6,224,587	911,920
Investment in an equity investee	-	-	2,915,756	427,167
Available-for-sale securities	460,968,657	450,966,634	441,717,532	64,712,932
Held-to-maturity securities	-	500,000,000	500,000,000	73,251,487
Deferred tax assets	6,762,138	10,840,757	11,440,026	1,675,998
Other assets	-	84,659,968	84,225,245	12,339,249
Total non-current assets	774,467,278	1,349,690,218	1,340,683,181	196,414,073
Total assets	6,115,618,367	6,452,662,188	6,597,817,758	966,599,924
LIABILITIES AND SHAREHOLDERS' EQUITY				
Current liabilities:				
Payables and accrued expenses	68,380,299	121,037,989	82,969,129	12,155,224
Advances from distributors	66,891,012	89,564,714	65,535,828	9,601,194
Deferred revenue	403,920,349	321,291,085	337,988,705	49,516,351
Unrecognized tax benefit	5,275,364	9,955,138	10,910,241	1,598,383
Dividend payable	277,591,293	-	-	-
Tax payable	17,025,092	5,384,702	1,929,077	282,616
Deferred tax liabilities	-	214,339	763,138	111,802
Total current liabilities	839,083,409	547,447,967	500,096,118	73,265,570
Non-current liabilities:				
Deferred tax liabilities	-	420,947	362,334	53,083
Total non-current liabilities	-	420,947	362,334	53,083
Total liabilities	839,083,409	547,868,914	500,458,452	73,318,653
Shareholders' equity				
Ordinary shares (par value US\$0.0000002 per share; 500,000,000 shares authorized as at March 31, 2009, December 31, 2009 and March 31, 2010 respectively; 263,110,626 shares issued and 225,599,541 shares outstanding at March 31, 2009, 263,110,626 shares issued and 226,819,007 shares outstanding at December 31, 2009, 263,110,626 shares issued and 227,071,403 shares outstanding at March 31, 2010)	417	417	417	61
Additional paid-in capital	5,996,197,965	6,036,189,677	6,044,070,848	885,474,354
Statutory reserves	43,890,273	43,890,273	43,890,273	6,430,055
Accumulated other comprehensive loss	(166,005,942)	(212,770,129)	(222,632,263)	(32,616,289)
Retained earnings	1,579,244,278	2,206,666,462	2,391,915,665	350,422,758
Treasury stock	(2,176,792,033)	(2,176,792,033)	(2,176,792,033)	(318,906,507)
Total shareholders' equity	5,276,534,958	5,897,184,667	6,080,452,907	890,804,432
Non controlling interest	-	7,608,607	16,906,399	2,476,839
Total equity	5,276,534,958	5,904,793,274	6,097,359,306	893,281,271
Total liabilities and shareholders' equity	6,115,618,367	6,452,662,188	6,597,817,758	966,599,924

GIANT INTERACTIVE GROUP, INC.
CONSOLIDATED STATEMENTS OF OPERATIONS AND COMPREHENSIVE INCOME



	Three months ended			
	31-Mar	31-Dec	31-Mar	31-Mar
	2009	2009	2010	2010
	(RMB)	(RMB)	(RMB)	(US\$)
	Unaudited	Unaudited	Unaudited	Unaudited
Net revenue:				
Online game	370,540,346	273,743,227	294,785,770	43,186,992
Licensing revenue	2,890,463	2,269,980	9,454,605	1,385,128
Other revenue, net	89,710	11,225	169,342	24,809
Total net revenue	373,520,519	276,024,432	304,409,717	44,596,929
Cost of services	(59,649,488)	(44,440,785)	(45,140,545)	(6,613,224)
Gross profit	313,871,031	231,583,647	259,269,172	37,983,705
Operating (expenses) income:				
Research and product development expenses	(32,277,980)	(27,538,052)	(33,732,484)	(4,941,909)
Sales and marketing expenses	(30,248,358)	(34,802,464)	(29,606,702)	(4,337,470)
General and administrative expenses	(29,412,868)	(33,174,412)	(25,476,209)	(3,732,340)
Government financial incentives	10,000,000	39,730,000	8,000,000	1,172,024
Total operating expenses	(81,939,206)	(55,784,928)	(80,815,395)	(11,839,695)
Income from operations	231,931,825	175,798,719	178,453,777	26,144,010
Interest income	26,067,320	30,069,886	31,247,683	4,577,878
Other income (expense), net	5,732,693	7,200,020	(3,504,035)	(513,351)
Investment loss	(5,970,898)	-	-	-
Income before income tax expenses, and share of loss of an equity investee	257,760,940	213,068,625	206,197,425	30,208,537
Income tax expense	(25,869,377)	(15,258,628)	(21,632,185)	(3,169,179)
Share of loss of an equity investee	-	-	(84,244)	(12,342)
Net income	231,891,563	197,809,997	184,480,996	27,027,016
Net (income) loss attributable to non controlling interest	-	(24,185)	768,207	112,545
Net income attributable to the Company's shareholders	231,891,563	197,785,812	185,249,203	27,139,561
Other comprehensive loss, net of tax				
Foreign currency translation	10,961,804	(328,105)	(738,249)	(108,156)
Unrealized holding loss	(9,730,918)	(23,997,079)	(9,123,885)	(1,336,676)
Total other comprehensive loss, net of tax	1,230,886	(24,325,184)	(9,862,134)	(1,444,832)
Comprehensive income	233,122,449	173,460,628	175,387,069	25,694,729
Earnings per share:				
Basic	1.03	0.87	0.82	0.12
Diluted	0.99	0.85	0.79	0.12
Weighted average ordinary shares:				
Basic	225,953,673	226,732,894	226,905,943	226,905,943
Diluted	233,704,160	233,930,367	234,423,481	234,423,481