



巨人网络发布 2009 年第四季度和全年财报

中国，上海 — 2010年03月04日 — 巨人网络集团有限公司（纽交所交易代码：GA）（以下简称“巨人”或“公司”），是一家中国领先的网络游戏开发商和运营商。今天发布了截止于2009年12月31日未经审计的第四季度和全年财报。

2009年第四季度要点：

- ÿ 2009年第四季度净营收为2.760亿人民币（约合4040万美元），上一季度和去年同期分别为2.902亿和3.531亿人民币。
- ÿ 2009年第四季度毛利润为2.316亿人民币（约合3390万美元），上一季度和去年同期分别为2.448亿和2.965亿人民币。2009年第四季度毛利润率为83.9%。
- ÿ 2009年第四季度净利润为1.978亿人民币（约合2900万美元），上一季度和去年同期分别为1.977亿和2.903亿人民币。2009年第四季度净利润率为71.7%。
- ÿ 每股美国存托凭证（ADS）的基本和稀释后净收益分别为0.87元人民币（约合0.13美元）和0.85元人民币（约合0.12美元），2008年第四季度分别为1.26元和1.23元人民币，2009年第三季度分别为0.87元和0.84元人民币。每股ADS代表一股普通股。
- ÿ 2009年第四季度除去非现金期权费用以外的Non-GAAP净利润为2.045亿人民币（约合3000万美元），上一季度和去年同期分别为2.054亿和2.983亿人民币。除去非现金期权费用的Non-GAAP净利润率为74.1%。
- ÿ 除去非现金期权费用以外的Non-GAAP基本和稀释后每股收益分别为0.90元人民币（约合0.13美元）和0.87元人民币（约合0.13美元），2008年第四季度分别为1.29元和1.26元人民币，2009年第三季度分别为0.91元和0.88元人民币。
- ÿ 2009年第四季度网络游戏¹活跃付费账户（“APA”）达到了1,138,000，环比上升2.7%，同比下降11.8%。
- ÿ 2009年第四季度网络游戏¹平均付费用户收入（“ARPU”）为240.5元人民币，环比下降7.3%，同比下降11.8%。

¹ 网络游戏包括公司目前正在运营的9款游戏。



ÿ 2009年第四季度网络游戏¹平均同时在线玩家人数(“ACU”)为485,000，环比上升14.0%，同比下降12.7%。

ÿ 2009年第四季度网络游戏¹最高同时在线玩家人数(“PCU”)为1,391,000，环比上升8.6%，同比下降7.6%。

2009全年要点:

相比较2008年财报，

ÿ 净营收下降了18.2%，达到13.038亿人民币（约合1.910亿美元）。

ÿ 毛利润下降了20.1%，达到10.998亿人民币（约合1.611亿美元）。

ÿ 净利润下降了22.8%，达到8.593亿人民币（约合1.259亿美元）。

ÿ 每股美国存托凭证（ADS）的基本和稀释后净收益分别下降了18.3%和18.3%，达到3.80元人民币（约合0.56美元）和3.67元人民币（约合0.54美元）

ÿ 除去非现金期权费用以外的Non-GAAP净利润下降了23.3%，达到8.899亿人民币（约合1.304亿美元）。

ÿ 除去非现金期权费用以外的Non-GAAP基本和稀释后每股收益分别下降了18.8%和18.8%，达到3.93元人民币（约合0.58美元）和3.80元人民币（约合0.56美元）。

巨人网络董事会主席兼 CEO 史玉柱先生这样说：“尽管 2009 年下半年的财务状况因《征途》取消开宝箱而受到负面影响，但我们实施了市场细分策略，且致力于游戏创新玩法，这些努力让我们看到了游戏重要数据在逐渐恢复的迹象。自 2009 年 10 月开启封测以来，《绿色征途》迅速受到了中国网游玩家的追捧，且取得了相当不错的 ACU 和 PCU 水准。《征途》在这期间也不断完善，且增加了些新功能，同样稳定了我们的用户基础，并吸引了老玩家回归到我们的旗舰游戏中。

“以吸引更多广泛各类玩家为目标战略举措将最终提升《征途》系列游戏的生命力与稳定性，与此同时，我们通过积极开发新的产品线和寻求合作、代理机遇来创造潜在的增长动力。最近，我们与 Astrum Nival 联手将《征途》推向俄罗斯市场，并通过在中国独家运营《Allods Online》来进一步扩大我们的产品线。随着《征途》系列游戏的健康发展，加上



2010 年即将推出的众多新产品，我们相信 2010 年第一季度将为全年打下良好基础，从而恢复到持续稳定增长的趋势。”

2009年第四季度和全年未经审计的财务业绩

净营收

巨人网络2009年第四季度的净营收为2.760亿人民币（约合4040万美元），较上一季度的2.902亿人民币下降了4.9%；较去年同期的3.531亿人民币下降了21.8%。

巨人网络2009财年净营收下降了18.2%，达到13.038亿人民币（约合1.910亿美元），2008年为15.947亿人民币。

巨人网络2009年第四季度的网络游戏¹净营收为2.737亿人民币（约合4010万美元），较上一季度的2.875亿人民币下降了4.8%；较去年同期的3.519亿人民币下降了22.2%。环比和同比下降的原因是公司在2009年第三季度取消了“开宝箱”之类的收费功能，导致《征途》承受了持续的压力。

巨人网络2009年第四季度网络游戏¹的ACU为485,000，环比上升14.0%，同比下降12.7%；2009年第四季度网络游戏¹的PCU为1,391,000，环比上升8.6%，同比下降7.6%。ACU和PCU均环比上升是由于新游戏如《绿色征途》的推出引起了玩家更多的兴趣，玩家游戏也更为频繁。2009年第四季度网络游戏¹的ARPU为240.5元人民币，环比下降7.3%，同比下降11.8%，ARPU环比下降是因为新推出的游戏面向低付费玩家群体。2009年第四季度网络游戏¹的APA为1,138,000，环比上升2.7%，同比下降11.8%，APA环比上升是因为新游戏的推出带来了更多付费玩家群体。运营数据均同比下降主要源于《征途》在2009年第三季度取消了开宝箱等收费功能。

主营业务成本

巨人网络2009年第四季度的主营业务成本为4440万人民币（约合650万美元），环比下降2.2%，同比下降21.6%。环比的下降主要源于营业税的小幅下滑；此外，诸如服务器托管费的运营成本也继续得以很好的控制。



巨人网络2009财年的主营业务成本为2.041亿人民币（约合2990万美元），较上一年的2.179亿人民币减少了6.3%，主要由于预付点卡的销售下降而导致了营业税的减少，且服务器托管费和其他运营成本的控制更加严格。

毛利润和毛利率

巨人网络2009年第四季度的毛利润为2.316亿人民币（约合3390万美元），环比下降5.4%，同比下降21.9%。巨人网络2009年第四季度的毛利率为83.9%，略低于上一季度的84.3%，但与去年同期的84.0%持平。

巨人网络2009财年的毛利润从上一年的13.768亿人民币减少到10.998亿人民币（约合1.611亿美元），主要受到净营收下降的影响。巨人网络2009财年的毛利率为84.3%，上一年为86.3%。

运营费用

巨人网络2009年第四季度的运营总费用为5580万人民币（约合820万美元），较上一季度的5310万人民币增加了5.0%，较去年同期的8290万人民币减少了32.7%。运营费用的环比上升主要因为研发费用和销售/营销费用有所增加。

巨人网络2009财年的运营总费用为2.659亿人民币（约合3900万美元），较上一年的4.088亿人民币减少了34.9%，主要因为公司提升了市场资源的效益，有效地削减了销售/营销费用。巨人网络2009财年的管理费用也因严格的控制而有所下降。这些费用的减少足以抵消因公司扩大游戏产品线而提升的研发费用。

巨人网络2009年第四季度的产品研发费用为2750万人民币（约合400万美元），较上一季度的2450万人民币增加了12.2%，较去年同期的2520万人民币增加了9.3%。研发费用环比上升主要由于公司招募了更多研发人才来开发新的游戏项目，导致员工人数有所上升。巨人网络2009财年的产品研发费用为1.134亿人民币（约合1660万美元），较上一年的8850万人民币增长了28.0%，主要源于研发部门的扩大，以满足新产品开发和老产品更新的需求。

巨人网络2009年第四季度的销售和营销费用为3480万人民币（约合510万美元），较上一季度的3040万人民币上升了14.5%，因为公司为推广《绿色征途》花费了更多广告宣传费用。然而，该费用较去年同期的4540万人民币下降了23.4%，因为与去年相比，公司对销



售人员实施了更为有效的成本控制，并优化了市场推广计划。巨人网络2009财年的销售和营销费用为1.196亿人民币（约合1750万美元），较上一年的2.416亿人民币下降了50.5%，主要因为公司提升了市场营销费用的效率。

巨人网络2009年第四季度的管理费用为3320万人民币（约合490万美元），较上一季度的2690万人民币增加了23.3%，但较去年同期的4180万人民币减少了20.7%。管理费用的环比上升主要源于中介咨询费和年末员工活动经费的提高。而同比下降主要源于更为严格的管理费用控制。巨人网络2009财年的管理费用为1.214亿人民币（约合1780万美元），较上一年的1.418亿人民币减少了14.3%，主要源于中介咨询费的下降，以及因加速摊销法而减少的期权费用。

政府补贴

巨人网络2009年第四季度的政府补贴为3970万人民币（约合580万美元），主要代表了市政府返还的一笔营业税。这份返税与主营业务成本中的营业税性质相关，因此我们把它作为运营费用的抵减项。巨人网络2009财年的政府补贴为8850万人民币，较2008年的6310万人民币有所增加。

利息收入

巨人网络2009年第四季度的利息收入为3010万人民币（约合440万美元），上一季度和去年同期分别为2310万和4130万人民币。环比上升是因为公司更为有效地管理短期和持有至到期的银行存款，而同比下降主要受到了市场利率下降的影响。

巨人网络2009财年的利息收入为1.022亿人民币（约合1500万美元），较上一年的1.850亿人民币有所下降，主要源于市场利率的下降。

所得税费用

巨人网络2009年第四季度的所得税费用为1530万人民币（约合220万美元），2009年第三季度的所得税费用为1810万人民币，2008年第四季度的所得税利益为3490万人民币。2009财年的所得税费用为8510万人民币（约合1250万美元）。

净利润

巨人网络2009年第四季度的净利润为1.978亿人民币（约合2900万美元），与上一季度的1.977亿人民币基本持平，较去年同期的2.903亿人民币下降了31.9%。同比下降是由于



《征途》在2009年第三季度取消了某些收费功能，公司因此而处于调整期。巨人网络2009年第四季度的净利润率为71.7%，上一季度和去年同期分别为68.1%和82.2%。

巨人网络2009财年的净利润为8.593亿人民币（约合1.259亿美元），较上一年的11.136亿人民币下降了22.9%。巨人网络2009财年的净利润率为65.9%，较上一年的69.8%有所下降。

现金, 现金等价物, 短期投资和持有至到期投资

截至2009年12月31日，巨人的现金、现金等价物、短期投资及持有至到期银行存款的总价值为53.992亿人民币（约合7.910亿美元）。截至2009年9月30日为51.794亿人民币。环比上升的部分主要为公司商业运营所产生更多的现金。

股票回购计划

2009年的8月，公司董事会终止了2008年8月批准的股票回购计划，但又批准了一项新的股票回购计划，授权公司回购总值最高可达1.5亿美元的ADS。按照新的股票回购计划，公司将于一年内回购其股票，并依据董事会决议和SEC相关规定可在一年中适度延长或缩短该计划。截止2009年12月31日，巨人没有回购该新计划下的任何股票。

企业焦点与展望

征途 2009年第四季度，《征途》全面关注非付费玩家的感受，对游戏任务进行大规模减负，技能进行全面优化。同时侠客岛、佣人系统等深受玩家喜爱的功能也相继开放，玩家能更轻松愉快的体验游戏。《征途怀旧版》四季度致力于打造“轻松新区”理念，推出众多优惠措施，大幅提高玩家游戏收入，同时任务大量减负，并降低“装备”获得难度，游戏性得到很大的提高。采用全新经济系统的《绿色征途》在不删档封测期间最高在线人数突破20万大关，并于12月底进行了畅爽内测和与腾讯的联合运营，内测期间最高在线人数已突破30万，预计于2010年第一季度末进行公测。

巨人 2009年第四季度《巨人》发布了两大新功能“生育系统”、“机械精灵系统”，其在提高游戏黏着度及玩家追求上起了较明显效果。同期配合国庆节及圣诞节我们加强了游戏线上活动的力度，稳定了游戏人数及提高了收益。目前我们正着手优化《巨人》的国家系统，优化后的国家系统将更符合目前《巨人》的实际状况，以期达到用户的稳定。



万王之王III- 2009年第四季度我们开始进行产品的不删档测试，同时开放更高等级和更多的游戏内容，在此阶段，我们重点在游戏可玩性上做了优化，以降低测试用户的流失率，并取得良好效果。目前我们正为2010年第二季度的产品公测做准备。

征途II-具有独创“真实背景+创作场景”相结合的技术创新，画面清新飘逸，独具一格；严谨创新的经济系统、丰富的主支线任务体系、时尚新颖的玩法让《征途2》在2D网络游戏中独树一帜。以修复BUG和完善内容为主要目的小规模研发测试于2010年1月份进行，预计2010年第二季度末进行技术测试。

龙魂-《龙魂》是我们四川成都研发团队自主开发的一款古代战争题材写实全 3D 的 MMORPG 游戏。第四季度我们对游戏的 PVP 深度玩法（国战系统）加大了开发力度并进行了初期测试；另外持续进行游戏细节优化，以及服务器承载优化。游戏已于 2010 年第一季度顺利进入不删档封测阶段，预计 2010 年第三季度进入内测阶段。

黄金国度-《黄金国度》在第四季度进行了正式封闭测试，主要对游戏收费功能和中长期的玩法进行了测试，并对这部分功能进行了相应的调整。目前在研发新版本，预计在 2010 年第一季度推出该版本。

赢在巨人计划——

- I **仙途**-自第四季度开始不删档封测以来，我们一边继续完善中后期的互动玩法，一边进行数值微调，在线人数和收入持续稳定上升。《仙途》最近推出了终极封测，并预计不久将开放100级后的内容，同时进行更大规模的测试。
- I **我的小傻瓜**-第四季度，游戏全面进入了新版本的开发阶段，当前运作的版本同时也在维护更新并按时发布一些节日活动。新的版本完成的战斗模块的开发，客户端换成了可支持全屏的版本，战斗副本和一系列相关的新内容正在开发中。

Allods Online-Allods Online 是由 Mail.Ru Inc. (以下称“Mail.Ru”) 旗下 Astrum Nival, LLC (以下称“Astrum Nival”) 开发的一款免费大型多人在线游戏 (以下称“MMORPG”) 。公司近期与 Mail.Ru 签订了一份独家代理协议，授权巨人在中国大陆运营 Allods Online。目前该游戏已在俄语市场运营，并在欧美开启了内测。在未来几个月内，巨人将《Allods Online》本土化，以迎合中国玩家的口味，并预期在 2010 年末进入商业发布。

业务展望



2009 年第四季度期间，公司欣慰地看到《征途》消化了取消开宝箱的影响，且持续恢复稳定和正面的增长。鉴于《征途》稳固的表现，加上新产品如《绿色征途》预期的收入贡献，我们预计巨人 2010 年第一季度的收入将恢复到持续稳定增长的趋势，然而，由于政府补贴减少等非运营因素的影响，我们不期待近期利润与收入有相同的增长趋势。

电话会议

巨人网络高管层定于 2010 年 03 月 04 日，美国东部时间晚上 8 点/美国西部时间下午 5 点/北京时间 03 月 05 日早上 9 点举行投资者电话会议，讨论 2009 年第四季度和全年业绩表现以及近期的营运活动。如欲参加电话会议，美国境内请拨打+1 866 272 9941，中国境内南方地区请拨打+86 (10) 800 852 1490，中国境内北方地区请拨打+86 (10) 152 1490，美国及中国以外地区请拨打+1 617 213 8895，并输入密码 51568491，即可参加会议。

电话会议的录音回放从美国东部时间 2010 年 03 月 04 日晚上 11:00 点开启，如欲听取，美国境内请拨打+1 (888) 286 - 8010，美国以外地区请拨打+1 (617) 801 - 6888，并输入密码 43196348。

电话会议的网上直播和重放也可以在巨人网站的投资者关系部分 (<http://www.game.com/earningsannouncements.php>)听取查看。

货币换算

按照由纽约联邦储备银行提议，海关批准，2009 年 12 月 31 在纽约市人民币电汇时中午买入价的汇率，1 美元兑换 6.8259 元人民币比例进行。未有陈述表明人民币可以在过去或现在以此种比率兑换美元。

Non-GAAP 财务报告的使用

巨人提供了 Non-GAAP 的 2009 年第四季度的净利润（除去非现金的期权费用）。巨人相信管理团队和投资人在评估巨人业绩和对未来阶段进行计划和预期时适合用这些 Non-GAAP 的财务数据。巨人每个季度都以同样的方法计算 Non-GAAP 的财务数据。

读者请注意不要单单以 Non-GAAP 结果为准，或把它视为能够替代 GAAP 结果，也不与其他公司报道或预测的结果有可比性，建议综合附件中的 Non-GAAP 和 GAAP 数据结果。



以下表格列明了在本会计期间中公司净利润从以 GAAP 准则计量到用 Non-GAAP 准则计量之间的调节表。

Giant Interactive Group, Inc.
Reconciliation of GAAP to Non-GAAP (Unaudited)

	Three months ended			
	December 31,	September 30,	December 31,	December 31,
	2008	2009	2009	2009
	(RMB)	(RMB)	(RMB)	(US\$)
GAAP net income attributable to the Company's shareholders:	290,260,391	197,735,865	197,785,813	28,975,785
Share-based compensation	8,009,045	7,640,287	6,710,277	983,061
Non-GAAP net income attributable to the Company's shareholders:	298,269,436	205,376,152	204,496,090	29,958,846
Non-GAAP earnings per share:				
Basic	1.29	0.91	0.90	0.13
Diluted	1.26	0.88	0.87	0.13
Weighted average ordinary shares:				
Basic	230,589,753	226,453,309	226,732,894	226,732,894
Diluted	236,878,192	234,274,321	233,930,367	233,930,367

	For the year ended		
	December 31,	December 31,	December 31,
	2008	2009	2009
	(RMB)	(RMB)	(US\$)
GAAP net income attributable to the Company's shareholders:	1,113,588,154	859,313,746	125,890,175
Share-based compensation	46,131,574	30,575,391	4,479,320
Non-GAAP net income attributable to the Company's shareholders:	1,159,719,728	889,889,136	130,369,495
Non-GAAP earnings per share:			
Basic	4.84	3.93	0.58
Diluted	4.68	3.80	0.56
Weighted average ordinary shares:			
Basic	239,458,633	226,278,227	226,278,227
Diluted	247,895,076	233,960,556	233,960,556

关于未审查的财务信息的说明

上述未审查的财务信息是初步的，且服从调整。对于财务信息的调整，需在年终审计工作进行时予以界定。而年终审计工作将会导致与此未审查的财务信息的明显差异。

关于巨人网络集团有限公司

巨人网络集团有限公司（纽交所上市代码：GA）是一家中国领先的网络游戏开发商和运营商（根据中国一家独立研究中心“艾瑞咨询集团”的市场份额计算），专注于大型多人在



线角色扮演游戏。目前巨人运营多款游戏，包括《征途》、《绿色征途》、《巨人》、《万王之王 III》、《黄金国度》、《仙途》和《我的小傻瓜》；巨人还将正式推出其他多款网络游戏，其中包括《征途 II》、《龙魂》和《Allods Online》。巨人通过其全国性的分销网络来销售玩家进入其游戏所需的预付费游戏点卡。截止 2009 年 12 月 31 日，巨人的销售网络已有 290 多个分销商和 116,500 多个零售点，其中包括遍布全中国的网吧、软件店、超市、书店、报摊和便利店。欲知更多详情，请浏览巨人网络集团的网站 www.ga-me.com。

安全港声明

此次声明包含《1933年证券法案》27A部分，修订版，《1934年证券交易法案》21E部分，修订版，以及《1995年私有证券改革法案》中的“前瞻性陈述”的内容。这些前瞻性的陈述包含以下术语，例如“预计”、“期望”、“打算”、“计划”、“或许”、“将要”、“相信”、“寻求”、“估计”和类似表述，包括2010年第一季度的业务展望；《征途》于2009年第四季度推出新功能之后对玩家的吸引力和延长生命周期的能力；新产品的表现预期；成功商业发布新游戏、持续成功运营并优化现有游戏的能力，包括推出资料片，及持续业绩成长和为股东建立长期价值的的能力。这些前瞻性的陈述并非已为既定的事实，而是陈述本公司关于未来事件的预期，自然其中很多都带有不确定性和控制风险。本公司最终达到的实际结果和经济状况及其他可能与前瞻性陈述中所预期的不一致。造成与预期不一致的因素还包括《征途》玩家没能恢复到游戏内的花费，或没能在原来水准上继续花费；公司开发、购买或代理其他对我们玩家有吸引力的网络游戏的能力；公司研发或成功推出网络游戏资料片的能力；公司根据玩家喜好来调整和完善网游并产生收入的能力；公司对一款网络游戏的依赖，而这款游戏是之前净营收的大部分来源；公司应对竞争的能力，或调整并适应国际金融危机的能力；公司需要对财务报告实行并保持有效的内部控制；公司有限的运营记录和未经验证的长期潜在的网络游戏运行的商业模式；有关中华人民共和国法令法规相关方面的不确定因素，以及所处市场的不稳定性因素。相关的财务信息应与合并会计报表以及在2009年6月19日递交给证券交易委员会的20F 2008年年报一起阅读，在证券交易委员会的官方网站上可以找到：<http://www.sec.gov>。关于另述的信息，以及其他重要的因素都可能对本公司的业务、财务状况、运营结果和前景造成的反面影响，请参见2008年年报中第8页以后的“风险因素”。本公司在2009年第四季度和全年的实际运营结果将不对本公司今后的任何一阶段运营造成必然性的预示。本季报中的任何预期都是基于现有的有限信息，这些信息都存在变化的可能。然而任何与之相关有影响的因素都有可能发生变化，在此声明



发布以后的任何新消息、未来事件等产生的结果，本公司不对更新或修订前瞻性陈述内容承担任何义务和责任。

联系方式:	
投资人联系人: Rich Chiang, 投资者关系经理 巨人网络集团有限公司 +86 21 6451 1258	投资人关系(美国): Mahmoud Siddig, 总监 Taylor Rafferty +1 (212)889-4350
投资人关系 (香港): Ruby Yim, 董事总经理 Taylor Rafferty +852 3196 3712	媒体联系人: Michael Henson, 总监 Taylor Rafferty +1 (212)889-4350



**GIANT INTERACTIVE GROUP, INC.
CONSOLIDATED BALANCE SHEETS**

	Audited	Unaudited	Unaudited	Unaudited
	December 31,	September 30,	December 31,	December 31,
	2008	2009	2009	2009
	(RMB)	(RMB)	(RMB)	(US\$)
ASSETS				
Current assets:				
Cash and cash equivalents	1,696,272,856	854,016,847	1,097,155,269	160,734,155
Prepayments and other current assets	48,916,555	83,920,471	125,522,286	18,389,119
Accounts receivable	-	1,143,934	1,623,703	237,874
Due from a related party	-	-	3,592	526
Inventories	1,452,802	736,170	724,055	106,075
Deferred tax assets	117,590,965	69,577,691	75,893,065	11,118,397
Short-term investments	3,371,827,722	3,825,410,000	3,802,050,000	557,003,472
Total current assets	5,236,060,900	4,834,805,113	5,102,971,970	747,589,618
Non-current assets:				
Property and equipment, net	213,905,124	187,574,442	178,669,982	26,175,300
Intangible assets, net	96,126,394	114,888,675	118,328,290	17,335,192
Goodwill	-	6,224,587	6,224,587	911,907
Available-for-sale securities	450,006,853	475,021,469	450,966,634	66,066,985
Held-to-maturity securities	-	500,000,000	500,000,000	73,250,414
Deferred tax assets	6,324,526	9,257,497	10,840,757	1,588,180
Other assets	-	85,239,597	84,659,968	12,402,755
Total non-current assets	766,362,897	1,378,206,267	1,349,690,218	197,730,733
Total assets	6,002,423,797	6,213,011,380	6,452,662,188	945,320,351
LIABILITIES AND SHAREHOLDERS' EQUITY				
Current liabilities:				
Payables and accrued expenses	92,304,337	93,434,907	121,037,990	17,732,166
Advances from distributors	86,619,404	77,997,941	89,564,714	13,121,305
Deferred revenue	403,130,277	314,761,757	321,291,085	47,069,410
Unrecognized tax benefit	4,812,724	8,821,098	9,955,138	1,458,436
Tax payable	16,741,580	1,011,813	5,384,702	788,863
Deferred tax liability	25,686,020	119,016	214,339	31,401
Total current liabilities	629,294,342	496,146,532	547,447,968	80,201,581
Non-current liabilities:				
Deferred tax liability	-	-	420,947	61,669
Total non-current liabilities	-	-	420,947	61,669
Total liabilities	629,294,342	496,146,532	547,868,915	80,263,250
Shareholders' equity				
Ordinary shares				
(par value US\$0.0000002 per share; 500,000,000 shares authorized as at December 31, 2008, September 30, 2009 and December 31, 2009 respectively; 263,110,626 shares issued and 227,018,426 shares outstanding at December 31, 2008, 263,110,626 shares issued and 226,441,541 shares outstanding at September 30, 2009, 263,110,626 shares issued and 226,819,007 shares outstanding at December 31, 2009)	417	417	417	61
Additional paid-in capital	5,985,416,631	6,024,441,066	6,036,189,677	884,306,784
Statutory reserves	43,890,273	43,890,273	43,890,273	6,429,961
Accumulated other comprehensive loss	(167,236,828)	(188,444,945)	(212,770,129)	(31,171,000)
Retained earnings (accumulated losses)	1,625,004,920	2,008,880,649	2,206,666,461	323,278,463
Treasury stock	(2,113,945,958)	(2,176,792,033)	(2,176,792,033)	(318,901,835)
Total shareholders' equity	5,373,129,455	5,711,975,427	5,897,184,666	863,942,434
Non controlling interest	-	4,889,421	7,608,607	1,114,667
Total equity	5,373,129,455	5,716,864,848	5,904,793,273	865,057,101
Total liability and shareholders' equity	6,002,423,797	6,213,011,380	6,452,662,188	945,320,351



GIANT INTERACTIVE GROUP, INC.
CONSOLIDATED STATEMENTS OF OPERATIONS AND COMPREHENSIVE INCOME

	For the year ended		
	December 31	December 31	December 31
	2008	2009	2009
	(RMB)	(RMB)	(US\$)
	Audited	Unaudited	Unaudited
Net revenue:			
Online game	1,589,675,915	1,293,018,121	189,428,225
Overseas licensing revenue	4,391,427	10,687,252	1,565,691
Other revenue, net	612,444	130,074	19,056
Total net revenue	1,594,679,786	1,303,835,447	191,012,972
Cost of services	(217,899,466)	(204,069,659)	(29,896,374)
Gross profit	1,376,780,320	1,099,765,788	161,116,598
Operating (expenses) income:			
Research and product development expenses	(88,539,393)	(113,354,460)	(16,606,522)
Sales and marketing expenses	(241,575,189)	(119,600,377)	(17,521,554)
General and administrative expenses	(141,785,677)	(121,446,102)	(17,791,954)
Government financial incentives	63,084,300	88,460,000	12,959,463
Total operating expenses	(408,815,959)	(265,940,939)	(38,960,567)
Income from operations	967,964,361	833,824,849	122,156,031
Interest income	184,963,678	102,200,467	14,972,453
Other (expense) income, net	(842,825)	14,024,846	2,054,652
Investment income (loss)	1,171,241	(5,970,899)	(874,742)
Unrealized loss on investment held-for-trading	(300,493)	-	-
Income before income tax expenses	1,152,955,962	944,079,263	138,308,394
Income tax expense	(39,367,808)	(85,060,010)	(12,461,362)
Net income	1,113,588,154	859,019,253	125,847,032
Net loss attributable to non controlling interest	-	294,493	43,143
Net income attributable to the Company's shareholders	1,113,588,154	859,313,746	125,890,175
Other comprehensive loss, net of tax			
Foreign currency translation	(192,424,438)	(12,768,786)	(1,870,638)
Reclassification adjustment	-	(1,813,513)	(265,681)
Unrealized holding gain (loss)	76,969,037	(30,951,003)	(4,534,348)
Total other comprehensive loss, net of tax	(115,455,401)	(45,533,302)	(6,670,667)
Comprehensive income	998,132,753	813,780,444	119,219,508
Earnings per share:			
Basic	4.65	3.80	0.56
Diluted	4.49	3.67	0.54
Weighted average ordinary shares:			
Basic	239,458,633	226,278,227	226,278,227
Diluted	247,895,076	233,960,556	233,960,556



GIANT INTERACTIVE GROUP, INC.
CONSOLIDATED STATEMENTS OF OPERATIONS AND COMPREHENSIVE INCOME

	Three months ended			
	December 31	September 30	December 31	December 31
	2008	2009	2009	2009
	(RMB)	(RMB)	(RMB)	(US\$)
	Unaudited	Unaudited	Unaudited	Unaudited
Net revenue:				
Online game	351,851,278	287,546,644	273,743,227	40,103,609
Overseas licensing revenue	1,221,708	2,640,216	2,269,980	332,554
Other revenue, net	52,654	14,031	11,225	1,644
Total net revenue	353,125,640	290,200,891	276,024,432	40,437,807
Cost of services	(56,662,035)	(45,436,528)	(44,440,785)	(6,510,612)
Gross profit	296,463,605	244,764,363	231,583,647	33,927,195
Operating (expenses) income:				
Research and product development expenses	(25,185,542)	(24,538,213)	(27,538,052)	(4,034,347)
Sales and marketing expenses	(45,405,004)	(30,394,878)	(34,802,464)	(5,098,590)
General and administrative expenses	(41,824,995)	(26,915,756)	(33,174,412)	(4,860,079)
Government financial incentives	29,516,000	28,730,000	39,730,000	5,820,478
Total operating expenses	(82,899,541)	(53,118,847)	(55,784,928)	(8,172,538)
Income from operations	213,564,064	191,645,516	175,798,719	25,754,657
Interest income	41,258,109	23,102,435	30,069,886	4,405,263
Other income (expense), net	791,245	748,786	7,200,020	1,054,809
Unrealized loss on investment held-for-trading	(300,493)	-	-	-
Income before income tax expenses	255,312,926	215,496,738	213,068,625	31,214,730
Income tax benefit/(expense)	34,947,465	(18,051,287)	(15,258,628)	(2,235,402)
Net Income	290,260,391	197,445,451	197,809,997	28,979,328
Net loss(income) attributable to non controlling interest	-	290,415	(24,185)	(3,543)
Net income attributable to the Company's shareholders	290,260,391	197,735,865	197,785,812	28,975,785
Other comprehensive loss, net of tax				
Foreign currency translation	62,158,879	(3,107,122)	(328,105)	(48,068)
Reclassification adjustment	-	(1,813,513)	-	-
Unrealized holding gain (loss)	5,124,455	(1,116,473)	(23,997,079)	(3,515,592)
Total other comprehensive loss, net of tax	67,283,334	(6,037,108)	(24,325,184)	(3,563,660)
Comprehensive income	357,543,725	191,698,757	173,460,628	25,412,125
Earnings per share:				
Basic	1.26	0.87	0.87	0.13
Diluted	1.23	0.84	0.85	0.12
Weighted average ordinary shares:				
Basic	230,589,753	226,453,309	226,732,894	226,732,894
Diluted	236,878,192	234,274,321	233,930,367	233,930,367