



巨人网络发布 2009 年第三季度财报

中国，上海 — 2009年11月24日— 巨人网络集团有限公司（纽交所交易代码：GA）（以下简称“巨人”或“公司”），是一家中国领先的网络游戏开发商和运营商。今天发布了截止于2009年9月30日未经审计的第三季度财报。

2009年第三季度要点:

- 2009年第三季度净营收为2.902亿人民币（约合4250万美元），上一季度和去年同期分别为3.641亿和2.652亿人民币。
- 2009年第三季度毛利润为2.448亿人民币（约合3590万美元），上一季度和去年同期分别为3.095亿和2.125亿人民币。2009年第三季度毛利润率为84.3%。
- 2009年第三季度净利润为1.977亿人民币（约合2900万美元），上一季度和去年同期分别为2.319亿和1.341亿人民币。2009年第三季度净利润率为68.1%。
- 每股美国存托凭证（ADS）的基本和稀释后净收益分别为0.87元人民币（约合0.13美元）和0.84元人民币（约合0.12美元），2008年第三季度分别为0.56元和0.54元人民币，2009年第二季度分别为1.03元和0.99元人民币。每股ADS代表一股普通股。
- 2009年第三季度除去非现金期权费用以外的Non-GAAP净利润为2.054亿人民币（约合3010万美元），上一季度和去年同期分别为2.398亿和1.482亿人民币。除去非现金期权费用的Non-GAAP净利润率为70.8%。
- 除去非现金期权费用以外的Non-GAAP基本和稀释后每股收益分别为0.91元人民币（约合0.13美元）和0.88元人民币（约合0.13美元），2008年第三季度分别为0.61元和0.59元人民币，2009年第二季度分别为1.06元和1.03元人民币。
- 2009年第三季度网络游戏¹活跃付费账户(“APA”)达到了1,108,000，环比下降7.9%，同比上升18.3%。
- 2009年第三季度网络游戏¹平均付费用户收入(“ARPU”)为259.4元人民币，环比下降13.5%，同比下降8.1%。
- 2009年第三季度网络游戏¹平均同时在线玩家人数(“ACU”)为426,000，环比下降6.0%，同比下降21.6%。
- 2009年第三季度网络游戏¹最高同时在线玩家人数(“PCU”)为1,281,000，环比下降11.1%，同比下降18.9%。

巨人网络董事会主席兼 CEO 史玉柱先生这样说：“2009 年第三季度期间，我们对新产品线中的游戏持续进行开发，并为今后的商业发布做好准备。其中，《绿色征途》、《仙途》和《万王之王 III》已在近期进入了封测，玩家的反馈已达到我们的预期。与此同

¹ 网络游戏包括《征途》、《征途时间版》、《征途怀旧版》、《绿色征途》、《巨人》和《我的小傻瓜》。



时，这些游戏对公司的收入贡献将因市场的接受度及发布时间而定，我们将致力于持续不断的研发，以确保每款游戏都将带给玩家创新有趣、独一无二的游戏内容及玩法。

“尽管取消开宝箱的决策对我们旗舰游戏的收入和用户数产生了负面影响，但我们依然保持乐观态度，相信最新推出的两个资料片‘生儿育女’和‘绝世武双’，加上日常的功能更新，将最终提升《征途》系列产品的活力与稳定。”

2009年第三季度未经审计的财务业绩

净营收

巨人网络2009年第三季度的净营收为2.902亿人民币（约合4250万美元），较上一季度的3.641亿人民币下降了20.3%；较去年同期的2.652亿人民币上升了9.4%。

巨人网络2009年第三季度的网络游戏¹净营收为2.875亿人民币（约合4210万美元），较上一季度的3.612亿人民币下降了20.4%；较去年同期的2.643亿人民币上升了8.8%。环比的下降主要源于公司取消了“开宝箱”之类的收费功能。同比的上升是因为《征途》自去年中期实施了收费模式的战略调整之后得以恢复。

巨人网络2009年第三季度网络游戏¹的ACU为426,000，环比下降6.0%，同比下降21.6%；2009年第三季度网络游戏¹的PCU为1,281,000，环比下降11.1%，同比下降18.9%。2009年第三季度网络游戏¹的ARPU为259.4元人民币，环比下降13.5%，同比下降8.1%。2009年第三季度网络游戏¹的APA为1,108,000，环比下降7.9%，同比上升18.3%。运营数据的下降是因为《征途》取消了游戏内的开宝箱功能，导致玩家游戏频率和花费降低。

主营业务成本

巨人网络2009年第三季度的主营业务成本为4540万人民币（约合670万美元），环比下降16.7%，同比下降13.7%。环比下降的原因主要包括运营部门员工的薪酬减少了350万人民币，且公司的流转税也减少了350万人民币；此外，更加有效的成本控制导致服务器托管费和其他运营成本分别减少了100万人民币和110万人民币。

毛利润和毛利率

巨人网络2009年第三季度的毛利润为2.448亿人民币（约合3590万美元），环比下降20.9%，同比上升15.2%。巨人网络2009年第三季度的毛利率为84.3%，略低于上一季度的85.0%，但高于去年同期的80.1%。

运营费用

巨人网络2009年第三季度的运营总费用为5310万人民币（约合780万美元），较上一季度的7510万人民币下降了29.3%，较去年同期的1.073亿人民币下降了50.5%。运营费用的减少主要因为本季度研发费用和管理费用下降，且获得了更多政府补贴，当作为2009年第三季度运营费用的抵减项。

巨人网络2009年第三季度的产品研发费用为2450万人民币（约合360万美元），较上一季



度的2900万人民币减少了15.4%，较去年同期的3160万人民币减少了 22.5%。环比和同比的下降主要因为我们将部分研发费用资本化，以开发新的游戏。

巨人网络2009年第三季度的销售和营销费用为3040万人民币（约合450万美元），较上一季度的2420万人民币上升了25.8%，较去年同期的4770万人民币下降了36.3%。环比的上升主要受到了推广《征途》最新资料片而产生的广告费，及为今年第四季度推出新游戏所投入的推广活动的影响。同比的下降主要源于更为有效的成本控制和优化的市场推广计划。

巨人网络2009年第三季度的管理费用为2690万人民币（约合390万美元），较上一季度的3190万人民币下降了15.7%，较去年同期的4150万人民币下降了35.2%。环比与同比的下降主要源于专业咨询费的减少，且成本控制更为有效。

政府补贴

巨人网络2009年第三季度的政府补贴为2870万人民币（约合420万美元），代表了市政府返还的一笔营业税。上一季度和去年同期分别为1000万和1360万人民币。这份返税与营业税性质相关，所以我们把它作为运营费用的抵减项。

利息收入

巨人网络2009年第三季度的利息收入为2310万人民币（约合340万美元），上一季度和去年同期分别为2300万和4660万人民币。环比的略微上升是因为商业运营中产生了更多现金；同比的减少是受到了市场利率下降的影响。

所得税费用

巨人网络2009年第三季度的所得税费用为1810万人民币（约合260万美元），相比上一季度的2590万人民币有所减少，但较去年同期的1700万人民币有所增加；环比的下降和同比的上升都与税前的盈利变动相关。

净利润

巨人网络2009年第三季度的净利润为1.977亿人民币（约合2900万美元），与上一季度的2.319亿人民币下降了14.7%，较去年同期的1.341亿人民币上升了47.5%。环比的下降源于净营收的环比减少；同比的上升源于《征途》自收费模式的战略调整之后收入得以恢复，且运营费用控制有效。巨人网络2009年第三季度的净利润率为68.1%，上一季度为63.7%，去年同期为50.6%。

现金, 现金等价物, 短期投资和持有至到期投资

截至2009年9月30日，巨人的现金、现金等价物、短期投资及持有至到期证券的总值为51.794亿人民币（约合7.588亿美元）。截至2009年6月30日为50.344亿人民币。环比上升的部分主要为公司商业运营所产生更多的现金。

股票回购计划

2009年的8月，公司董事会终止了2008年8月批准的股票回购计划，但又批准了另一项股票回购计划，授权公司回购总值最高可达1.5亿美元的ADS。按照新的股票回购计划，公司将



于一年内回购其股票，并依据董事会决议和SEC相关规定可在一年中适度延长或缩短该计划。截止2009年9月30日，巨人没有回购该新计划下的任何股票。

企业焦点与展望

征途 2009年第三季度，《征途》推出了最新资料片“生儿育女”，首创高度仿真小孩生养及数十类新玩法；同时，《征途怀旧版》的首部资料片“绝世无双”也于第三季度全面测试，开放了全新武功系统和新坐骑、时装、地图及新玩法。此外，采用了新的经济系统的《绿色征途》经过数月的技术测试，在10月进入了不删档封测，并开始测试收费。在越南，由VinaGame代理运营的《征途》发展趋势保持良好。10月，公司还与Astrum Nival签署了一份协议，授权Astrum Nival在俄罗斯及其他俄语地区代理《征途》。

巨人 2009年第三季度我们开放了全新等级段——准将，相应推出了声望系统、好友升星等新功能。本季度新上线的功能促进了玩家对装备、荣耀的进一步追求，同时在加强玩家间互动上取得较好效果。

万王之王III 2009年第三季度我们持续提升产品的游戏性和可玩性，进一步改善画面品质，并对客户端引擎做进一步优化。在10月，我们开始进行不删档的封测和测试收费。

征途II 有着精细的游戏画面、丰富多样的任务类型和科学严谨的经济系统的《征途II》，目前正在按照计划，有条不紊的开发中，预计将在2009年年底进入技术测试。

龙魂 《龙魂》是我们四川成都中心自主研发的一款古代战争题材写实全3D的MMORPG游戏。第三季度我们对游戏的职业平衡以及经济系统进行测试和调整，游戏目前正在技术测试过程中，预计2010年第一季度进入封闭测试。

黄金国度 《黄金国度》在三季度进行了两次封闭测试，主要对游戏的主要玩法和系统的稳定性进行了测试。本次测试过程中，针对系统的性能进行了优化，系统的承载能力和稳定性有了很大的提高。我们将在第四季度开始正式封闭测试，同时对产品进行进一步的宣传，并开始测试收费。

赢在巨人计划——

- 《仙途》于2009年8月初按期推出了删档封测，并在测试期间对游戏的战斗和经济数值进行了优化调整，玩家反馈良好。我们已于10月30日推出不删档封测。
- 《我的小傻瓜》在第三季度，游戏陆续发布了一些新的功能，改进了界面的效果，并每月开发一些游戏内活动，玩家反应良好。目前游戏处于内测阶段，我们正在进行提升画面品质以及开发PK系统等工作。

体育帝国 《体育帝国》三季度继续进行限号技术测试，收集了大量玩家的反馈信息，不仅优化了地图、用户界面、数值和经济系统，开发人员还着重对游戏的可玩性、本地化、新手引导等方面进行了大量的改进，使游戏更适合中国玩家。公司计划于2009年第四季度底推出封闭测试。



业务展望

2009年第四季度期间，旗舰游戏《征途》系列产品将继续受到第三季度收费架构改动的波动影响。同时，尽管新游戏陆续推出封测，且表现均已达到公司预期，但在收费方面对第四季度营收的贡献仍将十分有限。基于此，我们预计巨人2009年第四季度总净营收会继续面临压力，但新游戏的推出将给2010年上半年带来收入的上升。

电话会议

巨人网络高管层定于2009年11月24日，美国东部时间晚上8点/美国西部时间下午5点/北京时间11月25日早上9点举行投资者电话会议，讨论2009年第三季度业绩表现以及近期的营运活动。如欲参加电话会议，美国境内请拨打+1 866 510 0712，中国境内南方地区请拨打+86 (10) 800 852 1490，中国境内北方地区请拨打+86 (10) 152 1490，美国及中国以外地区请拨打+1 617 597 5380，并输入密码27866689，即可参加会议。

电话会议的网上直播和重放也可以在巨人网站的投资者关系部分 (<http://www.game.com/earningsannouncements.php>)听取查看。

货币换算

按照由纽约联邦储备银行提议，海关批准，2009年9月30日在纽约市人民币电汇时中午买入价的汇率，1美元兑换6.8262元人民币比例进行。未有陈述表明人民币可以在过去或现在以此种比率兑换美元。

Non-GAAP 财务报告的使用

巨人提供了 Non-GAAP 的 2009 年第三季度的净利润（除去非现金的期权费用）。巨人相信管理团队和投资人在评估巨人业绩和对未来阶段进行计划和预期时适合用这些 Non-GAAP 的财务数据。巨人每个季度都以同样的方法计算 Non-GAAP 的财务数据。

读者请注意不要单单以 Non-GAAP 结果为准，或把它视为能够替代 GAAP 结果，也不与其他公司报道或预测的结果有可比性，建议综合附件中的 Non-GAAP 和 GAAP 数据结果。

以下表格列明了在本会计期间中公司净利润从以 GAAP 准则计量到用 Non-GAAP 准则计量之间的调节表。

Giant Interactive Group, Inc.
Reconciliation of GAAP to Non-GAAP (Unaudited)

	Three months ended			
	September 30,	June 30,	September 30,	September 30,
	2008	2009	2009	2009
	(RMB)	(RMB)	(RMB)	(US\$)
GAAP net income attributable to the Company's shareholders:	134,093,985	231,900,506	197,735,865	28,967,195
Share-based compensation	14,077,547	7,896,476	7,640,287	1,119,259
Non-GAAP net income attributable to the Company's shareholders:	148,171,532	239,796,982	205,376,152	30,086,454
Non-GAAP earnings per share:				

FOR IMMEDIATE RELEASE



Basic	0.61	1.06	0.91	0.13
Diluted	0.59	1.03	0.88	0.13

Weighted average ordinary shares:

Basic	241,243,828	225,962,544	226,453,309	226,453,309
Diluted	249,620,125	233,923,536	234,274,321	234,274,321

关于未审查的财务信息的说明

上述未审查的财务信息是初步的，且服从调整。对于财务信息的调整，需在年终审计工作进行时予以界定。而年终审计工作将会导致与此未审查的财务信息的明显差异。

关于巨人网络集团有限公司

巨人网络集团有限公司（纽交所上市代码：GA）是一家中国领先的网络游戏开发商和运营商（根据中国一家独立研究中心“艾瑞咨询集团”的市场份额计算），专注于大型多人在线角色扮演游戏。目前巨人运营多款游戏，包括《征途》、《绿色征途》、《巨人》和《我的小傻瓜》；巨人还将正式推出其他六款网络游戏，其中包括《万王之王 III》、《征途 II》、《龙魂》、《黄金国度》、《仙途》和《体育帝国》。巨人通过其全国性的分销网络来销售玩家进入其游戏所需的预付费游戏点卡。截止 2009 年 9 月 30 日，巨人的销售网络已有 290 多个分销商和 116,500 多个零售点，其中包括遍布全中国的网吧、软件店、超市、书店、报摊和便利店。欲知更多详情，请浏览巨人网络集团的网站 www.game.com。

安全港声明

此次声明包含《1933年证券法案》27A部分，修订版，《1934年证券交易法案》21E部分，修订版，以及《1995年私有证券改革法案》中的“前瞻性陈述”的内容。这些前瞻性的陈述包含以下术语，例如“预计”、“期望”、“打算”、“计划”、“或许”、“将要”、“相信”、“寻求”、“估计”和类似表述，包括2009年第四季度的业务展望；《征途》于2009年第三季度推出资料片后对玩家的吸引力和延长生命周期的能力；新产品的表现预期；成功商业发布新游戏、持续成功运营并优化现有游戏的能力，包括推出资料片，及持续业绩成长和为股东建立长期价值的的能力。这些前瞻性的陈述并非已为既定的事实，而是陈述本公司关于未来事件的预期，自然其中很多都带有不确定性和控制风险。本公司最终达到的实际结果和经济状况及其他可能与前瞻性陈述中所预期的不一致。造成与预期不一致的因素还包括《征途》玩家没能恢复到游戏内的花费，或没能在原来水准上继续花费；公司开发、购买或代理其他对我们玩家有吸引力的网络游戏的能力；公司研发或成功推出网络游戏资料片的能力；公司根据玩家喜好来调整和完善网游并产生收入的能力；公司对一款网络游戏的依赖，而这款游戏是之前净营收的大部分来源；公司应对竞争的能力，或调整并适应国际金融危机的能力；公司需要对财务报告实行并保持有效的内部控制；公司有限的运营记录和未经验证的长期潜在的网络游戏运行的商业模式；有关中华人民共和国法令法规相关方面的不确定因素，以及所处市场的不稳定性因素。相关的财务信息应与合并会计报表以及在2009年6月19日递交给证券交易委员会的20F 2008年年报一起阅读，在证券交易委员会的官方网站上可以找到：<http://www.sec.gov>。关于另述的信息，以及其他重要的因素都可能对本公司的业务、财务状况、运营结果和前景造成的反

FOR IMMEDIATE RELEASE



面影响，请参见2008年年报中第8页以后的“风险因素”。本公司在2009年第三季度的实际运营结果将不对本公司今后的任何一阶段运营造成必然性的预示。本季报中的任何预期都是基于现有的有限信息，这些信息都存在变化的可能。然而任何与之相关有影响的因素都有可能发生变化，在此声明发布以后的任何新消息、未来事件等产生的结果，本公司不对更新或修订前瞻性陈述内容承担任何义务和责任。

联系方式:	
投资人联系人: Rich Chiang, 投资者关系经理 巨人网络集团有限公司 +86 21 6451 1258	投资人关系(美国): Mahmoud Siddig, 总监 Taylor Rafferty +1 (212)889-4350
投资人关系 (香港): Ruby Yim, 董事总经理 Taylor Rafferty +852 3196 3712	媒体联系人: Michael Henson, 总监 Taylor Rafferty +1 (212)889-4350

FOR IMMEDIATE RELEASE



**GIANT INTERACTIVE GROUP, INC.
CONSOLIDATED CONDENSED BALANCE SHEETS**

	Unaudited September 30, 2008 (RMB)	Unaudited June 30, 2009 (RMB)	Unaudited September 30, 2009 (RMB)	Unaudited September 30, 2009 (US\$)
ASSETS				
Current assets:				
Cash and cash equivalents	2,554,422,442	2,256,439,481	854,016,847	125,108,676
Prepayments and other current assets	79,442,687	50,845,363	83,920,471	12,293,878
Accounts receivable	-	1,257,511	1,143,934	167,580
Due from related parties	6,756,255	-	-	-
Inventories	1,305,179	832,660	736,170	107,845
Deferred tax assets	74,352,444	70,227,540	69,577,691	10,192,741
Short-term investments	2,681,856,000	2,777,975,000	3,825,410,000	560,401,102
Available for sale investment	428,445,076	35,978,013	-	-
Total current assets	5,826,580,083	5,193,555,568	4,834,805,113	708,271,822
Non-current assets:				
Property and equipment, net	208,080,601	200,573,072	187,574,442	27,478,603
Intangible assets, net	95,355,090	110,406,132	114,888,675	16,830,546
Goodwill	-	6,224,587	6,224,587	911,867
Available for sale investments	-	444,341,125	475,021,469	69,587,980
Held-to-maturity investments	-	-	500,000,000	73,247,195
Deferred tax assets	-	7,942,688	9,257,497	1,356,171
Other assets	-	85,100,136	85,239,597	12,487,123
Total non-current assets	303,435,691	854,587,740	1,378,206,267	201,899,485
Total assets	6,130,015,774	6,048,143,308	6,213,011,380	910,171,307
LIABILITIES AND SHAREHOLDERS' EQUITY				
Current liabilities:				
Payables and accrued expenses	84,855,079	112,112,791	93,434,907	13,687,688
Advances from distributors	96,523,864	63,696,908	77,997,941	11,426,261
Deferred revenue	401,861,172	345,580,565	314,761,757	46,110,831
Unrecognized tax benefit	30,911,888	8,761,075	8,821,098	1,292,241
Tax payable	56,532,798	3,089,732	1,011,813	148,225
Deferred tax liability	-	300,367	119,016	17,435
Total current liabilities	670,684,801	533,541,438	496,146,532	72,682,681
Total liabilities	670,684,801	533,541,438	496,146,532	72,682,681
Commitments and contingencies	-	-	-	-
Shareholders' equity				
Ordinary shares (par value US\$0.0000002 per share; 500,000,000 shares authorized as at September 30, 2008, June 30, 2009 and September 30, 2009 respectively; 261,110,626 shares issued and 237,709,426 shares outstanding at September 30, 2008, 263,110,626 shares issued and 226,441,541 shares outstanding at June 30, 2009, 263,110,626 shares issued and 226,465,541 shares outstanding at September 30, 2009)	415	417	417	61
Additional paid-in capital	5,976,729,068	6,016,036,430	6,024,441,066	882,546,815
Statutory reserves	43,890,273	43,890,273	43,890,273	6,429,679
Accumulated other comprehensive income	(234,520,162)	(182,407,837)	(188,444,945)	(27,606,127)
Retained earnings	1,334,744,529	1,811,144,784	2,008,880,649	294,289,744
Treasury stock	(1,661,513,150)	(2,176,792,033)	(2,176,792,033)	(318,887,819)
Total shareholders' equity	5,459,330,973	5,511,872,034	5,711,975,427	836,772,353
Non controlling interest	-	2,729,836	4,889,421	716,273
Total equity	5,459,330,973	5,514,601,870	5,716,864,848	837,488,626
Total liabilities and shareholders' equity	6,130,015,774	6,048,143,308	6,213,011,380	910,171,307

FOR IMMEDIATE RELEASE



**GIANT INTERACTIVE GROUP, INC.
CONSOLIDATED CONDENSED STATEMENTS OF OPERATIONS AND COMPREHENSIVE INCOME (UNAUDITED)**

	Three months ended			
	September 30	June 30	September 30	September 30,
	2008	2009	2009	2009
	(RMB)	(RMB)	(RMB)	(US\$)
Net revenue:				
Online game	264,331,426	361,187,903	287,546,644	42,123,970
Overseas licensing revenue	839,104	2,886,593	2,640,216	386,777
Other revenue, net	24,941	15,108	14,031	2,055
Total net revenue	265,195,471	364,089,604	290,200,891	42,512,802
Cost of services	(52,678,008)	(54,542,858)	(45,436,528)	(6,656,196)
Gross profit	212,517,463	309,546,746	244,764,363	35,856,606
Operating (expenses) income:				
Research and product development expenses	(31,645,207)	(29,000,214)	(24,538,213)	(3,594,711)
Sales and marketing expenses	(47,708,548)	(24,154,679)	(30,394,878)	(4,452,679)
General and administrative expenses	(41,505,678)	(31,943,066)	(26,915,756)	(3,943,007)
Government financial incentives	13,568,300	10,000,000	28,730,000	4,208,784
Total operating expenses	(107,291,133)	(75,097,959)	(53,118,847)	(7,781,613)
Income from operations	105,226,330	234,448,787	191,645,516	28,074,993
Interest income	46,559,439	22,960,826	23,102,435	3,384,377
Other (expense) income	(699,649)	343,347	748,786	109,693
Income before income tax expenses	151,086,120	257,752,960	215,496,737	31,569,064
Income tax expenses	(16,992,135)	(25,880,718)	(18,051,287)	(2,644,412)
Net Income	134,093,985	231,872,242	197,445,450	28,924,652
Non controlling interest	-	28,264	290,415	42,544
Net income attributable to the Company's shareholders	134,093,985	231,900,506	197,735,865	28,967,196
Other comprehensive income (loss)				
Unrealized holding gain (loss)	82,093,492	(14,808,606)	(3,107,122)	(455,176)
Reclassification adjustment	-	-	(1,813,513)	265,669
Foreign currency translation	(21,078,155)	(1,593,289)	(1,116,473)	(163,557)
Total other comprehensive income (loss)	61,015,337	(16,401,895)	(6,037,108)	(884,402)
Comprehensive income	195,109,322	215,498,611	191,698,757	28,082,794
Earnings per share:				
Basic	0.56	1.03	0.87	0.13
Diluted	0.54	0.99	0.84	0.12
Weighted average ordinary shares:				
Basic	241,243,828	225,962,544	226,453,309	226,453,309
Diluted	249,620,125	233,923,536	234,274,321	234,274,321